**Гибкие методологии (Agile, SCRUM, Канбан и другие). IT-специалист (семинары)**

**Урок 6. Как выбрать гибкую методологию и не ошибиться**

**Домашнее задание:**

Вы работаете в команде компании, которую привлекли для разработки мобильного приложения крупной логистической компании. С помощью этого приложения клиенты будут создавать заказы на перевозку грузов.

У заказчика есть требования:

— Рассчитать бюджет проекта в самом начале. Это необходимо для корректного бюджетирования деятельности компании. Рассчитать бюджет можно примерно, оценка бюджета может уточняться по мере разработки.  
— Заказчик готов участвовать в процессе разработки.  
— У заказчика есть идея, но нет чёткого представления о том, как сформировать техническое задание. Он хочет обсудить это с вами.

Проанализируйте кейс и предложите подходящую модель разработки. Обоснуйте свой выбор.

**Можно использовать несколько приемов одновременно:**

Формируем техническое задание вместе с заказчиком. Рассчитываем примерно бюджет проекта. Далее оценка бюджета может уточняться по мере разработки. После того как согласован бюджет и система, приступаем к разработке.

**Scrum**

Поскольку заказчик готов участвовать в процессе разработки, то мы собираем команду: Product Owner, Scrum-мастер, Команду разработчиков. Пишем бэклог продукта, делим проект на спринты и начинаем разработку.

**Lean**

Используем Lean-концепцию если видим, что разработчики не справляются. Если нужно найти, где проблема.создаем карту потока создания ценности.

**Kanban-метод**

Если видим, что несколько разработчиков работают над совершенно разными задачами, команда довольно активная и все участники готовы друг другу помогать, то применяем подходы Kanban-метода – ограничиваем количество задач, находящихся одновременно в работе.

Разрабатываем, тестируем и выводим продукт на рынок.